17.12.2018 События

Christmas Hackathon: IoT Edition a luat sfârșit. 45 de studenți s-au străduit să găsească, în cele 24 de ore pe care le-au avut la dispoziție, o soluție reușită la provocarea lansată de organizatori.

Misiunea de anul acesta a fost proiectarea unor dispozitive ce lucrează pe bază de senzori și schimb de date cu suport software.

Participanții, grupați în 9 echipe, au dat dovadă de multă creativitate, dar și de cunoștințe în domeniul IT. După prezentările fiecărei echipe, juriul, compus din specialiști de la o companie IT, a ales echipele câștigătoare ale Christmas Hackathon 2018.

Pe primul loc s-a clasat echipa Microware, cu proiectul Smart City. Proiectul a integrat mai multe dispozitive: senzori de umiditate, detector de fum, detector de gaze și a oferit soluții de îmbunătățire a mediului.

Pe locul doi s-a clasat echipa SNICKERS, care a elaborate un brad cu senzori ce încorporează iluminarea în funcție de ritmul muzicii pornite de la telefon sau cea interpretată live, dispozitiv de numărare a zilelor până la Crăciun și alți senzori funcționali.

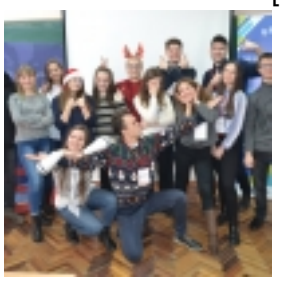
Locul trei a fost ocupat de echipa Muskellion, care a prezentat o aplicație pentru înregistrarea și fotografierea oaspeților care vin la sărbătorile de iarnă.

Agenția de Stat pentru Proprietatea Intelectuală (AGEPI) a fost partener al Christmas Hackathon: IoT Edition și a oferit premii pentru participanți.

Evenimentul s-a desfășurat în perioada 15-16 decembrie curent și a fost organizat de BEST Chişinău, grup local al Board of European Students of Technology, organizaţie studenţească de nivel european, apolitică, nonprofit și care are scopul de a facilita relaţiile dintre studenţi, universităţi şi companiile IT.



[1]



[2]

Источник: https://agepi.md/ru/node/11925